

Приложение 2

к Положению о проведении открытой предметной олимпиады по спортивному программированию

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

1. Олимпиада состоит из двух этапов: Отборочный и Финальный.
2. Формат проведения: онлайн
3. Платформа автоматической проверки задач: <https://codeforces.com/>
4. Дата олимпиады:
 - a. Отборочный этап: 28.03.2022 г. Время: с 10:00 по 20:00 (UTC+6)
 - b. Финальный этап: 30.04.2022 г. Время: с 15:00 по 18:00 (UTC+6)
5. Прокторинг будет через платформу <https://proct.iitu.edu.kz/>
6. Логины и пароли, дополнительная информация будут отправлены на электронную почту участника за 10 часов до начала каждого этапа, также и на пробный тур.
7. Телеграмм чат для вопросов по олимпиаде: <https://t.me/+2fZwi8S-rPU0ZDli>
8. Языки программирования для обеих этапов: C++, Python 3, Java.
9. Количество задач:
 - a. Отборочный этап: 6
 - b. Финальный этап: 6
10. Участникам предоставляется 6 задач в каждом этапе, для решения каждой задачи участнику надо написать код в одном из разрешенных языков программирования и отправить на проверку в системе автоматической проверки. Решения участников проверяется по трем критериям:
 - a. Правильность ответа по всем тестам
 - b. Время работы на тесте
 - c. Занимаемая память на тесте

т.е. для каждой задачи есть определенное количество тестов с правильными ответами, с ограничениями по времени и памяти.

Решение участника считается правильным, если отправленный код выдает правильный ответ на всех тестах и не превышает ограничение по времени и по памяти.
11. Отправив свое решение по определенной задаче, участник получит в течение нескольких минут вердикт о своем решении(код). Вердикты могут нижеследующими:
 - a. **Правильное решение** - такой вердикт выходит, если код выдал правильные ответы на все тесты не превышая максимальное ограничение по времени и по памяти на каждый тест.
 - b. **Неправильный ответ на тесте X** - на тесте с номером X код выдал неправильный ответ.

- c. **Превышен лимит по времени на тесте X** - превышен лимит по времени на тесте X.
- d. **Превышен лимит по памяти на тесте X** - превышен лимит по памяти на тесте X.
- e. **Ошибка во время выполнения теста X** - во время выполнения теста X в программе случилась ошибка (часто бывает выход за границу массива или деление на ноль).

12. ПРОБНЫЙ ТУР

27 марта 2022 года с 18:00 по 20:00 (UTC+6) будет проходить пробный тур.

Результаты пробного тура не будут учитываться и не влияют на отборочный этап, это только для понимания работы в системе автоматической проверки. Вы можете поучаствовать и попрактиковаться в системе перед отборочным этапом.

ПАМЯТКА ПО РАБОТЕ С СИСТЕМОЙ АВТОМАТИЧЕСКОЙ ПРОВЕРКИ <https://codeforces.com/>

Войдя в систему перейдите во вкладку **СОРЕВНОВАНИЯ** и открываете соревнование по своему классу, где рядом будет надпись **зарегистрирован**.

Внутри соревнования содержаться вкладки: ЗАДАЧИ, ОТОСЛАТЬ, МОИ ПОСЫЛКИ, СТАТУС, ПОЛОЖЕНИЕ, ЗАПУСК.

ЗАДАЧИ - вкладка для списка задач, где нажав мышку на ссылку задачи можно прочитать условие задачи.

Отослать - в этой вкладке вы отправляете свое решение.

МОИ ПОСЫЛКИ - по этой вкладке можно увидеть свои решения и нажав на id своего решения можете увидеть свой код.

СТАТУС - по этой вкладке можно увидеть список отправок всех участников, однако вы не сможете увидеть чужой код.

ПОЛОЖЕНИЕ - по этой вкладке можно увидеть свое место в общей таблице, места сортируются по количеству правильно решенных задач по убыванию, в случае равенства количества правильно решенных задач, участник решивший задачи с меньшим штрафным временем будет стоять выше в таблице. Штрафное время считается, как сумма времени (минуты) отправления правильного решения и количество неправильных попыток, умноженное на 20 минут. За нерешенные задачи штрафное время не прибавляется. Например, в туре было 4 задачи (A, B, C, D), вы решили задачу A на 5-й минуте со 2-й попытки и задачу C решили на 23 минуте с 1-й попытки, а по остальным задачам делали попытки, но они все были неправильными. Тогда количество правильно решенных задач у вас = 2, а штрафное время по задаче A = 5 минут + 1 неправильная попытка * 20 минут = 25 минут, по задаче C = 23 + 0 неправильных попыток * 20 минут = 23 минут, по остальным задачам штрафное время не прибавляется, так как они не были решены. Общее штрафное время получится: 25 + 23 = 48 минут.

ЗАПУСК - по вкладке можно перейти в онлайн компилятор, где вы можете писать код и

тестировать, но не забудьте отправить свое решение (код) перейдя по вкладке ОТОСЛАТЬ, если вы не отправили свой код перейдя по вкладке ОТОСЛАТЬ на проверку на сервер, то Ваше решение не засчитается.